



ルンピカ♪サウンドエディション

©1982,1984,1994,2002,2013,2015 ビックウエスト
©2007 ビックウエスト／マクロスF製作委員会・MBS
©2009,2011 ビックウエスト／劇場版マクロスF製作委員会
©2016 BANDAI NAMCO Entertainment Inc.

※本マニュアルおよびソフトウェアの収録内容は、アップデートやお買い上げの時期などにより、追加、変更されることがあります。



CONTENTS

STORY	02
ゲームの始め方	03
ゲームの進め方	04
ミッション	05
ゲーム画面の見方	06
基本操作	08
ハンガー／パイロット選択	11
ハンガー／オートスキル	12
ハンガー／機体と兵装のチューン	13
ハンガー／サポートユニット	15
ショップ	16
リザルト	17
オプション	18
収録楽曲一覧	19

STORY

西暦2067年、人間が我を失い凶暴化する奇病「ヴァールシンドローム」が猛威を振るう銀河辺境の地。対抗手段として結成された戦術音楽ユニット「ワルキューレ」は、「ヴァールシンドローム」の症状を歌で鎮めるため、星々を駆けめぐり、ライブ活動を展開していた。

一方、時を同じくして、「空中騎士団」と呼ばれる「風の王国」の可変戦闘機部隊が動き始め――。

プロトカルチャーの遺産の謎が絡み合い、星系を超える熱きチームワークと恋の物語が幕をあげる。

タイトルメニュー

LiveAreaで『マクロスΔスクランブル』『マクロスΔスクランブル ルンピカサウンドエディション』のゲートを選ぶとアプリケーションが始まり、タイトル画面が表示されます。○ボタンもしくはSTARTボタンを押すと、初回はキャラクター作成画面、2回目以降はメニュー画面になります。



マクロスΔスクランブル



マクロスΔスクランブル ルンピカサウンドエディション

キャラクター作成

まず、プレイヤーとして使用するパイロットの設定を行います。

- ①プレイヤーとして使用するオリジナルキャラクターを選びます。
- ②プレイヤー、パートナーの名前を変更できます。
- ③ハンガーなどで表示される短縮名を設定します。

※キャラクターの設定は後からハンガー画面で変更することができます。(→ p11)



セーブデータについて

セーブデータはメモリーカードに自動でセーブされます。セーブには 404KB 以上の空き容量が必要になります。セーブ中はゲームを終了したり、PlayStation®Vita 本体の電源を切ったりしないでください。

トップメニュー



ミッション

陣営を選び、ミッションに挑戦します。

ハンガー

機体セッティングやパイロット、サポートユニットの変更ができます。

ショップ

パイロット、サポートキャラクター、機体の編入や購入ができます。

オプション

ボリューム、キーコンフィグの設定変更ができます。

ゲームは以下の流れで進行します。ミッションでストーリーを進めて、ショップで部隊を強化していきましょう。

ミッション

- ・陣営選択
- ・ミッション選択
- ・ブリーフィング

ハンガー

- ・パイロット、自機、僚機 (パイロットと機体)、サポート選択

ミッションプレイ

リザルト

- ・ミッション評価、報酬、経験値獲得
- ・プライズ獲得 (ショップにキャラクターや機体等が増える)

ショップ

- ・新キャラクターや機体などの編入と購入



陣営をケイオス、ウィンダミア、エクストラから選択し、プレイするミッションを決めます。ミッション選択時もハンガー (p11)を経由するので、出撃前に参加メンバーや機体を確認することができます。

ミッション開始時のブリーフィングで勝利条件が示されます。自機や防衛対象が破壊されたり、制限時間までにミッションクリアできなかった場合、ゲームオーバーとなります。



カスタムサウンド

ミッション選択画面で **□** ボタンを押すと、選択中ミッションのデフォルトBGMを変更することができます。

○ ボタン	決定
× ボタン	ミッション選択画面に戻る
△ ボタン	試聴
□ ボタン	デフォルトの曲に戻す



マクロスΔスクランブル



マクロスΔスクランブル ルンピカサウンドエディション

※ミッション中の演出により、原作アニメで再生された楽曲が優先される場合がございます。

ミッション中は画面上にさまざまなステータスが表示されます。

① 友軍機ステータス

友軍機のキャラクター名、機体名、HP を表示します。

② 僚機ステータス

僚機のキャラクター名、機体名、HP、SP、現在の指示状態を表示します。画面タップで指示を変更できます。

③ アラートマーカー

敵が攻撃してきた方向を知らせてくれます。現在のスコアを表示します。

④ スコア

⑤ ミサイルマーカー

自機に向かって飛んできているミサイルの方向を表示します。

▲ 赤：ミサイル撃ち落とし可能



⑥ 照準カーソル

射撃攻撃を行う際に照準となるカーソルです。

青：ガンポッドの命中率が高くなる距離で変化します。

青ダブルロック：格闘攻撃が推奨される距離で変化します。

黄色：ガンポッド以外の兵装が有効な距離で変化します。

⑦ レーダー

目的地方向と距離や、敵機方向を表示します。 ミッションの残り時間を表示します。

⑧ 残り時間



⑨ SP アタックボタン

この表示をタップまたは ▲ ボタン + ● ボタンで、SP ゲージを 3 ブロック消費し、無敵時間付きの必殺技を発動します。発動すると、効果時間があるスキルの場合は、効果残り時間を示すゲージが表示されます。

⑩ ブーストゲージ

ジャンプやダッシュなど、ブーストアクションを使用した時に増えます。ゲージが最大になると、一定時間ブーストアクションを使用できなくなります。

⑪ サポートスキル

タップまたは ■ ボタン + ✕ ボタンで、SPゲージを一定量消費し、サポートキャラによるスキルを使用します。発動すると、効果時間があるスキルの場合は、効果残り時間を示すゲージが表示されます。

⑫ 敵機ステータス

★…… エース機を示します。

♪…… 歌スキル、歌兵装の効果範囲に入っている敵を示します。

⑬ ステータスパネル

自機の状態を確認できるパネルです。

A: HP ゲージ

ダメージを受けると減り、0 になるとゲームオーバーになります。緑色が機体本体のHP で、青色が追加装備のHP です。

B: SP ゲージ

SP アタックやサポートスキルなどの特殊行動を行うために必要なゲージです。自然上昇のほか、攻撃をヒットさせることで大きく上昇します。

C: 形態アイコン

自機の形態を表すアイコンです。F がファイター、G がガウーク、B がバトロイドを表します。

D: ロックオンモード

タップするとロックオンのオン/オフを切り替えます。

E: バリアゲージ

発動したピンポイントバリアの耐久力を表示します。



⑭ ウェポンパネル

自機の兵装の状態を確認できるパネルです。

A: 主兵装

主兵装の種類アイコン、現在弾数/最大弾数、残弾量をゲージで表示します。



B: 副兵装

副兵装の種類アイコン、現在弾数/最大弾数、残弾量をゲージで表示します。タップまたは方向キー → で兵装を切り替えることができます。

C: AMA 残量

アンチミサイルアクションを使用すると減少し、使用後に自然回復します。

D: コンボ数

連続ヒットした攻撃の回数です。

【ミサイルブレイク】

AMA中にミサイルの撃ち落としに成功すると、「BREAK」と表示されます。

レーダーの詳細

自機の周囲の情報を表示します。右側にある目盛りは高度を表しています。



	自機
	僚機(自機より小さめ)
	友軍機、友軍戦艦(NPC)
	友軍機、友軍戦艦(防衛目標)
	敵機、敵戦艦
	敵機(ロックオン中)
	目標地点

PlayStation®Vita 各部名称



メニュー画面の操作方法

方向キー/左スティック	カーソルの移動、項目の選択	〇ボタン	決定
Lボタン/ Rボタン	タブの切り替え	×ボタン	キャンセル

ポーズメニュー

ミッション中に START ボタンを押すとゲームが一時中断され、以下の操作が可能になります。(→ p18)

ボリューム設定: BGMやSE、ボイス音量の調整ができます。

キーコンフィグ: ボタン操作の入れ替え、機体やカメラ操作の変更などができます。

ミッションを中断する: ミッションを中断し、ミッション選択画面に戻ります。



戦闘画面の操作方法

左スティック	移動	R ボタン	主兵装使用
右スティック	カメラ操作/ロックオン対象切り替え	R ボタン2度押し	主兵装リロード
方向キー ↑	ファイターへ変形	〇ボタン	副兵装使用
方向キー ←	ガウオークへ変形	方向キー → / 画面内ボタンタップ	副兵装切り替え
方向キー ↓	バトロイドへ変形		
〇ボタン+左スティック	ダッシュ(バトロイド・ガウオーク時)/ローリング(ファイター時)		
×ボタン	ジャンプ(バトロイド・ガウオーク時)/ブースト(ファイター時)		
×ボタン2度押し	降下(バトロイド・ガウオーク時のみ)		
△ボタン	格闘(バトロイド・ガウオーク時)/減速(ファイター時)		
ダッシュ中に△ボタン	ダッシュ格闘(バトロイド・ガウオーク時のみ)		
△ボタン2度押し	急制動(ファイター時のみ)		
L ボタン	ガード(バトロイド時のみ)		
L ボタン+ R ボタン	アンチミサイルアクション		
L ボタン+△ボタン	特殊格闘 ※発動にはSPゲージが必要です。		
L ボタン+〇ボタン	特殊兵装 ※発動にはSPゲージが必要です。		
△ボタン+〇ボタン/画面内ボタンタップ	SPアタック ※発動にはSPゲージが必要です。		
〇ボタン+×ボタン/画面内ボタンタップ	サポートスキル ※発動にはSPゲージが必要です。		
画面内ボタンタップ	敵機ロックON / OFF		
画面内ボタンタップ	僚機指示変更		
方向キー → +SELECTボタン	追加兵装ページ		
STARTボタン	ポーズメニューを開く		

※スタンダードモード時の操作方法です。
操作ボタンはオプション(→p18)で変更できます。

形態の使い分け

戦闘機形態のファイター、ロボット形態のバトロイド、その中間のガウォークの3つの形態があります。敵機との距離、周囲の空間の状況に応じて使い分けましょう。



ファイター



ガウォーク



バトロイド

高

移動速度

低

低

近距離攻撃能力

高

ファイター変形時の操作

ファイター形態のとき、ロックオンをしていると飛行方向とは関係なくカメラは敵の方向を向き続けます。壁にぶつかってしまう場合は、表示されている自機の向いている方向を意識して飛行しましょう。

リアルフライトモード

ファイター形態時のみ、より実践的なフライト・シミュレーターに近い操作方法でコントロールできるモードです。リアルフライトで操縦する際には、機体追尾固定視点になり、より臨場感あふれるプレイが楽しめます。

戦闘アクション

リロード

自動（主兵装のみ **R** ボタン2度押し）

主兵装、副兵装の弾薬には装填数があります。装填数を使い切ると「リロード」となり、一定時間武器が使用不能になってしまいます。主兵装に関しては **R** ボタン二度押しにより、任意のタイミングでリロードができますので、いったん戦闘がない際には、こまめにリロードをしておきましょう。

アンチミサイルアクション

L ボタン・**R** ボタン同時長押し



自機周辺の敵性ミサイルに対し、バトロイド、ガウォーク形態では攻撃し撃墜、ファイター形態ではフレアによる攪乱を行います。バトロイド、ガウォークで使用し、ミサイルを撃墜した場合、撃墜数に応じてスコアボーナスを獲得できます。使用中、画面内に表示される円形のゲージが無くなると使用不能になりますが、一定時間で回復していきます。

特殊格闘

L ボタン+**△** ボタン

SPゲージを1ブロック消費し、強力な格闘攻撃を行います。ヒットした相手に、行動不能時間の長い特殊なよろけが発生します。ファイター形態時には使用できません。



特殊兵装

L ボタン+**○** ボタン

SPゲージを1ブロック消費し、強力な攻撃や特殊な行動を行います。機体により、高威力のミサイルやバリアの展開などが装備されます。



追加兵装パージ

方向キー**→** + **SELECT** ボタン

装備していた追加装備をパージします。追加装備をパージすると、性能と武装が通常状態に戻ります。



SPアタック

画面内ボタンタッチ or **△** ボタン+**○** ボタン



SPゲージを3ブロック消費し、機体固有の強力な攻撃を行います。攻撃動作中は機体が無敵になります。

サポートスキル

画面内ボタンタッチ or **□** ボタン+**×** ボタン



SPゲージを消費し、一定時間自機を強化します。効果時間、効果内容、消費SPはサポートエースに選択したキャラクターにより異なります。サポートエースが編成されていない場合は使用できません。

ハンガーでは、機体セッティングやパイロット、サポートユニットの編成ができます。ミッション選択後もこのメニューを経由します。

パイロット選択画面

パイロットの変更や、パイロットの詳細情報を確認できます。○ボタンでパイロット変更、□ボタンで詳細情報の表示、△ボタンでキャラクター解説を見られます。



① 自機パイロット選択

② 僚機パイロット選択

③ 選択中パイロット名

オリジナルパイロットは □ ボタンで詳細情報を表示後、○ ボタンで名前と呼び名を変更することができます。

④ 選択中パイロット詳細情報

キャラクターレベル、次のレベルまでに必要な経験値、ステータス、スキルボードが表示されます。

パイロットパラメーター項目

射撃	射撃攻撃の威力が上昇します。
格闘	格闘攻撃の威力が上昇します。
機動	機動力が上昇します。
防御	防御力が上昇します。
集中	攻撃の命中精度が上昇します。
魂	SPの自然回復速度が上昇します。

オートスキル

各キャラクターにはスキルボードと呼ばれるスキル群があり、各スキルボードにはオートスキルが5つずつ設定されています。キャラクターのレベルが上がると、新たなスキルを習得することができます。

各スキルは、パイロットや機体の能力を上昇させる効果を持ちます。常に効果を発揮するものや、特定の条件を満たすと効果を発揮するものがあります。スキルには、下記の種類があります。また、習得後のスキルはキャラクターの成長とともにレベルアップしていき、より高い効果を得ることができます。

テクニック	常に効果を発揮する。スキルレベルは5段階
センス	特定の条件を満たすと発動する。スキルレベルは3段階
エクストラ	その他の効果をもつ。スキルレベルは1段階
覚醒	HPが少なくなると発動する。スキルレベルは1段階
ユニーク	そのスキルボードにのみあるスキル。スキルレベルは2段階

スキルボードは、ほかのキャラクターのものに付け替えることができます。オリジナルパイロットは初めから実行可能で、そのほかのパイロットは、制限解除をすることが条件です。スキルボードは、同じ陣営の獲得済みキャラクターのものに限り、付け替えることができます。

また、キャラクター詳細情報は **L** ボタン／**R** ボタンでスキルのタブを切り替えることができます。



① スキルボード名

スキルボードを変更することができます。

② オートスキル

スキルボードにセットされているスキルが表示されます。

③ スキル説明

選択しているスキルの説明が表示されます。

機体と兵装のチューン

機体を選択し **□** ボタンを押すと、チューンポイントを使用して、機体や兵装の能力を強化できます。チューンポイントは機体ごとに獲得でき、自由に振り分けをやりなおすことができます。 **L** ボタン / **R** ボタンで機体／兵装の項目を、左スティックまたは方向キー **↑↓** でチューンパラメーターを選択します。左スティックまたは方向キー **←→** で各能力を増減します。このとき、右スティック **←→** で能力の基本値、チューン限界値、最大値まで一気に増減することもできます。

機体のチューン



① 自機の選択

② 僚機を選択

③ 機体名

④ 所持TPと使用TP／強化率

⑤ 機体パラメーター情報

チューンポイントを使用し、それぞれのパラメーターを強化します。

HP	高いほどHPが増加します。
防御	高いほど敵からのダメージを軽減します。
スピード	高いほど移動速度が上昇します。
ブースト	高いほどブーストゲージの総量が多くなります。
旋回	高いほど旋回性能が上昇します。
レーダー	高いほどロックオン距離が伸びます。

⑥ 機体カラーリング選択

⑦ チューンポイント購入

100TP(チューンポイント)を500C(クレジット)で購入できます。

兵装のチューン



① 兵装の種類

② 兵装名

③ 兵装の説明

④ 次のレベルに必要なTP

⑥ 兵装パラメーター情報

チューンポイントを使用し、それぞれのパラメーターを強化します。

威力	高いほど敵に与えるダメージが大きくなります。
誘導性能	高いほど敵に攻撃が当たりやすくなります。
マルチロック数	高いほど弾のマルチロック数が増えます。
有効範囲	高いほど遠くの敵を攻撃できます。
弾速	高いほど弾の移動速度が速くなります。
リロード速度	高いほど素早く再装填されます。
弾数	高いほど装填数が多くなります。

パラメーター強化限界の解除

機体ごとにチューンポイントを振り分けられる限界値が設定されていますが、「チューン限界解除」の設計図を入手することでこの限界が解除され、全てのパラメーターを最大までチューンできるようになります。(→ p16)

オーバースペックについて

「チューン限界向上」の設計図を入手すると、通常の3倍のチューンポイントを使うことで性能上限値を超えてチューンすることができます。オーバースペック部分はピンク色で表示されます。また、「デチューン解除」の設計図を入手することで、基本性能以下にデチューンし、チューンポイントに還元できるようになります。(→ p16)

ミッションで使用できるキャラクター、機体などの編入や購入ができます。所持金(クレジット)はミッションクリア時に報酬として入手できます。

ショップに並ぶキャラクターや機体などは、ミッションをクリアしていくことで増えていきます。



①パイロット

パイロットを入手できます。

②サポート

サポートユニットを入手できます。

③機体

機体を購入できます。入手済みの機体のチューンポイントを買うことも可能です。

④制限解除

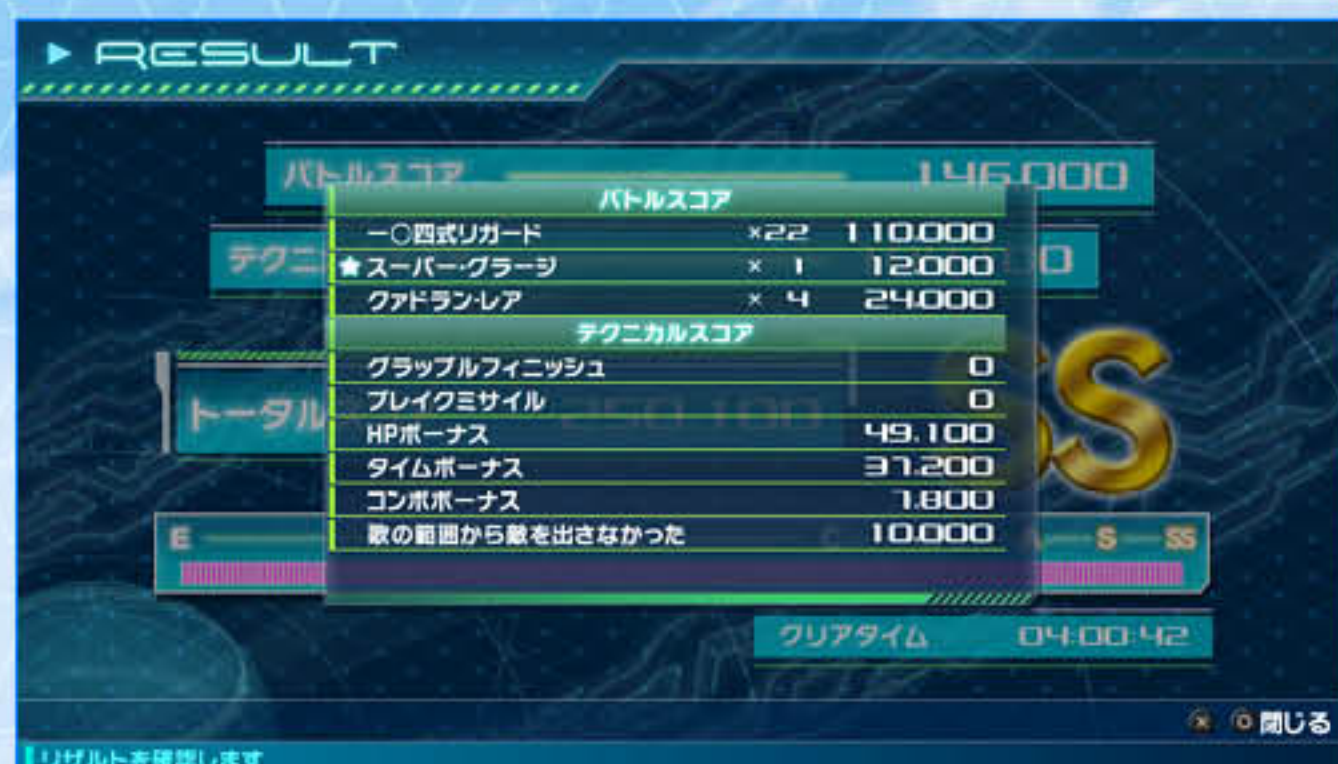
ゲームを進めると、「追加装備の地形制限」「キャラクター・機体の出撃可能陣営制限」「スキルボードの切り替え制限」の解除アイテムが購入可能になります。

設計図

機体ランクを拡張し、チューン制限を解除するアイテムです。機体ごとに「デチューン解除」「チューン限界向上」「チューン限界解除」の3種類があります。

スコアリザルト画面

ミッションが終了すると、リザルト画面が表示されます。バトル評価はE～SSまであります。バトル評価と獲得スコアが表示されている画面で△ボタンを押すと、バトルスコア、テクニカルスコアの内訳が表示されます。テクニカルスコアは、いろいろな条件下でクリアするとボーナスが加算されます。リザルト画面で○ボタンを押すと、パイロットの報酬画面に進みます。



パイロットの報酬

ミッションで得た経験値、TP、クレジットが表示されます。パイロットのレベルが上がると、上昇したパラメーターの一覧が表示されます。



操作方法や音量などの決定変更を行います。

ボリューム設定



BGM 音量

BGM 音量の調整ができます。

SE 音量

SE 音量の調整ができます。

ボイス音量

ボイス音量の調整ができます。

キーコンフィグ

① KEY ASSIGN

対応するボタンの入れ替えを行います。

② MODE

機体やカメラ操作の変更を行います。

フライトモード	スタンダード、リアルフライトを選択します。
機体操作	機体の操作のノーマル、上下リバーズ、左右リバーズ、ALL リバーズを選択します。
演出カメラ	演出時のカメラ切り替えのON / OFF を切り替えます。
カメラ操作感度	カメラ操作の感度を調整します。
カメラ距離	カメラと自機の距離を調整します。
カメラ操作	カメラ操作のノーマル、上下リバーズ、左右リバーズ、ALL リバーズを選択します。

③ OPERATION / SPECIAL

ボタンと対応する操作の一覧を見ることができます。



スタッフロール

スタッフロールを閲覧できます。

▼「マクロスΔスクランブル」収録マクロス楽曲

マクロスΔ	【01】一度だけの恋なら	ワルキューレ
	【02】恋! ハレイション THE WAR	
	【03】いけないボーダーライン	
	【04】僕らの戦場	
	【05】絶対零度①ノヴァティック	
	【06】AXIA ～ダイスキでダイキライ～	
	【07】Silent Hacker	
	【08】ザルド・ヴァーサ! ～決意の風～	
	【09】Walküre Attack!	
	【10】GIRAFFE BLUES	
マクロスゼロ	【11】HOROBI NO UTA	Holy Raz・大貫 史朗
超時空要塞マクロス	【12】愛・おぼえていますか	飯島 真理
マクロスプラス	【13】VOICES	新居 昭乃
マクロス7	【14】突撃ラブハート	FIRE BOMBER
	【15】MY FRIENDS	
マクロスF	【16】射手座☆午後九時 Don't be late	シェリル・ノーム starring May'n
	【17】星間飛行	ランカ・リー＝中島 愛
劇場版マクロスF～イツワリノウタヒメ～	【18】ユニバーサル・バニー	シェリル・ノーム starring May'n
劇場版マクロスF～サヨナラノツバサ～	【19】放課後オーバーフロウ	ランカ・リー＝中島 愛
マクロス30 銀河を繋ぐ歌声	【20】プラネット・クレイドル	千菅 春香

▼「マクロスΔスクランブル ルンピカ」サウンドエディション」追加収録マクロス楽曲

マクロスΔ	【01】ルンがピカッと光ったら	ワルキューレ
	【02】ジリティック♡BEGINNER	
	【03】不確定性☆ COSMIC MOVEMENT	
	【04】NEO STREAM	
	【05】破滅の純情	
	【06】GIRAFFE BLUES ～Mikumo Solo～	
	【07】オーラ・サーラ～光る風～	美雲・ギンヌメール (JUNNA)
超時空要塞マクロス	【08】ドッグ・ファイター	飯島 真理
	【09】私の彼はパイロット	
	【10】O-G LOVE	
	【11】小白竜	
	【12】マクロス	
	【13】天使の絵の具	
	【14】INFORMATION HIGH	Melodie Sexton
マクロス7	【15】PLANET DANCE	FIRE BOMBER
	【16】TRY AGAIN	
	【17】HOLY LONELY LIGHT	
	【18】POWER TO THE DREAM	
	【19】REMEMBER 16	
	【20】…だけど ベイビー!!	
	【21】トライアングラー (fight on stage)	ランカ・リー＝中島 愛、 シェリル・ノーム starring May'n
マクロスF	【22】ライオン	シェリル・ノーム starring May'n、 ランカ・リー＝中島 愛
	【23】インフィニティ #7	
	【24】ノーザンクロス	
	【25】アナタノオト	
	【26】オベリスク	
劇場版マクロスF～イツワリノウタヒメ～	【27】虹いろ・クマクマ	ランカ・リー＝中島 愛
劇場版マクロスF～サヨナラノツバサ～	【28】Get it on～光速クライmax～	シェリル・ノーム starring May'n & ランカ・リー＝中島 愛
	【29】サヨナラノツバサ～the end of triangle～	
マクロス30 銀河を繋ぐ歌声	【30】wondering	千菅 春香

Copyright © 1994–2016 Lua.org, PUC-Rio.

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of this software and associated documentation files (the "Software"), to deal in the Software without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice shall be included in all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT.

IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

バンダイナムコエンターテインメント公式サイト

<http://bandainamcoent.co.jp/>

バンダイナムコゲームステーション

本商品に関するゲーム仕様・操作・故障のお問い合わせは、
[電話受付時間 9:30～12:00 13:00～17:00(土・日・祝日を除く)]

- 電話番号はよく確かめて、お間違えのないようにご注意ください。
- ゲーム攻略法についてはお答えしておりません。

TEL:03-3375-7656

http://bandainamcoent.co.jp/cs_support/

本ソフトウェアでは、フォントワークス株式会社のフォントをもとに、ソフトウェアデザインに合わせたフォントを作成、使用しています。
フォントワークスの社名、フォントワークスの名称は、フォントワークス株式会社の商標または登録商標です。

Produced by

株式会社 **バンダイナムコ エンターテインメント**

- 本品の輸出及び使用営業を禁じます。 ● 当社は本ソフトの無断複製等、不法な利用は許可しておりません。 ● お客様へのサポートは、日本国内のみのサービスとなります。
- 本製品は、株式会社ソニー・インタラクティブエンタテインメントから正規に提供されるシステムソフトウェア及び装置でなければ動作保証できません。

"", "PlayStation", "PS VITA", and "LIVEAREA" are registered trademarks or trademarks of Sony Interactive Entertainment Inc.

"Sony Entertainment Network" is a trademark of Sony Corporation. Library programs ©Sony Interactive Entertainment Inc.